



Eren Gaygusuz

Yazılım Geliştirme Mühendisi

✉ gaygusuzeren@gmail.com ☎ +905078084549 📍 Mamak, Ankara, Türkiye

🌐 <https://erengaygusuz.com.tr> 📅 Doğum Tarihi: 14/12/1992 🛂 Askerlik Durumu: Yapıldı 🐙 [Github Hesabım](#)

📺 [Youtube Kanalım](#) 🔗 [Linkedin](#)

Hakkımda

2013 yılından beri programlama ve yazılım geliştirme ile ilgileniyorum. 2020 yılı başında Yazılım Mühendisi olarak mezun olduktan sonra çeşitli şirketlerde masaüstü, mobil ve web uygulamaları geliştirdim. Her zaman sürdürülebilir ve müşteri memnuniyeti üst seviyede olan ürünler geliştirmeye çalışıyorum. Yaşam boyu öğrenmeyi kendime alışkanlık haline getirdiğim için sürekli yeni bilgiler edinerek kendimi güncel tutuyorum.

Deneyimlerim

YILDIZ HOLDING (ID3 YAZILIM VE BİLGİ TEKNOLOJİLERİ aracılığıyla)

İstanbul, Türkiye (Uzaktan)

Yazılım Geliştirme Mühendisi

01 Nisan 2024 - 10 Mart 2025

Çalışma sürem boyunca şirket bünyesinde uzaktan olacak şekilde partner şirket olan Yıldız Holding'in Web Yazılımlarının geliştirme sürecinde yer aldım.

Sorumluluklarım:

- Angular Framework'u ve React js kütüphanesi kullanılarak bileşen tabanlı kullanıcı arayüzlerinin geliştirilmesi
- ASP.NET Core Web API ile Backend uygulamalarının geliştirilmesi
- Entity Framework Core ve SQL Server Management Studio ile veritabanı işlemlerinin gerçekleştirilmesi
- Geçmiş yazılımların bakımının yapılması ve kullanıcı isteklerinin karşılanması
- Stajyer mühendislerin mülakatlarının yapılması ve mentörlük programı kapsamında eğitilmeleri

EYESOFT BİLİŞİM

Ankara, Türkiye (İş Yerinde)

Yazılım Geliştirme Mühendisi

02 Eylül 2021 - 25 Aralık 2022

Çalışma sürem boyunca Eyesoft'un Odtü Teknokent bürosunda yer aldım.

Sorumluluklarım:

- Mobil uygulamaların tasarlanması ve geliştirilmesi
- ASP.NET Core Web API ile backend uygulamaların geliştirilmesi
- Servis güvenliği için JWT ve SSL sertifikasının kullanılması
- Sanal sistemlerin, veri tabanı sunucularının ve bulut alanlarının AWS üzerinde tanımlanması

ŞİGUN BİLGİ TEKNOLOJİLERİ

Ankara, Türkiye (Hibrit)

Yazılım Geliştirme Mühendisi

11 Şubat 2020 - 30 Ekim 2020

Çalışma sürem boyunca bazı günler şirketin Odtü Teknokent'teki ofisinde bazı günler ise korona sebebiyle evden çalıştım.

Sorumluluklarım:

- Tübitak hakemi ve doktorların görüşleri alınarak hastaların ihtiyaçlarının analiz edilmesi
- Hasta analizleri dahilinde, hastanın yapması gereken egzersiz türlerinin ortaya çıkarılması
- Egzersiz türleri baz alınarak Unity ile masaüstü oyunların türetilmesi
- Donanım ile geliştirilen modülün(oyunların) entegrasyonun sağlanması

Eğitimim

ATILIM ÜNİVERSİTESİ

Mühendislik Fakültesi / Yazılım Mühendisliği

Sektör ile İlgili Kazanımlar:

- Nesne Tabanlı Analiz ve Tasarım, Veri Tabanı Tasarımı, Yazılım Mimarileri, Veri Yapıları

Ödüller:

- Onur Öğrencisi (2017–2018 Bahar, 2018–2019 Güz, 2018-2019 Bahar)
- Yüksek Onur Öğrencisi (2017–2018 Güz)

<https://www.atilim.edu.tr>

Yeteneklerim ve Becerilerim

C#, Java, TypeScript, Html, Css, JavaScript

Programlama Dilleri, İşaretleme Dilleri



Angular 8+, React JS 18+, ASP.NET Core 3.1+, Spring Boot 3+, Prime NG 8+, Bootstrap 4+, JQuery, Ant Design 5+

Frontend Frameworkleri, Backend Frameworkleri, Kütüphaneler



SQL Server, MySQL, MongoDB, Oracle, PLSQL, T-SQL, Entity Framework Core, Dapper, Hibernate

Veri Tabanı, Orm



Git, Github, Jira, Bitbucket, Gitlab, Jenkins, Docker, Docker Hub, Portainer, Azure DevOps

Versiyon Kontrol, CI - CD, Proje Yönetimi



AWS, Windows, Ubuntu, Debian, Mac OS

Bulut Sağlayıcılar, İşletim Sistemleri



N-Tier Architecture, Microservice Architecture, OOP, Solid Principles, Dependency Injection, Generic Repository Pattern, Factory Method Design Pattern, Abstract Factory Design Pattern, Rest Services, Soap Services, JWT, Code Signing Certification, SSL Certification, SSO Auth

Standartlar, Desenler, Mimariler



Unity, 3DS Max, Open Street Map, Tobii Eye Tracker

Diğer



Yabancı Dilim

İngilizce

Upper Intermediate (B2)



Ödüllerim

34. Spor Şenliği Basketbol Turnuvası Şampiyonluğu

Hacettepe Üniversitesi

Mart 2014

İlgi Alanlarım

Hiking & Trekking | Basketbol & Futbol | Bilgisayar Oyunları | Yazılım Projeleri | Yeni Teknolojiler Öğrenme

Referanslar

İstenmesi halinde verilecektir.